1. Kovakoodaa pelidata-lista
2. Tallenna pelidata-lista localStorageen
3. Lataa pelidata-lista localStoragesta erilliselle sivulle, ja luo datasta HTML-elementit
4. Luo lomake, jolla lisätään localStorageen uusi peli, ja päivitetään näytettävien pelien lista
5. Tee lomakkeeseen tarkistukset, jotka estävät uuden pelin tallennuksen, jos tietoja on tyhjänä
6. UUSI: Tee Githubiin Github Pages -sivu omien tiedostojen ”hostaamista” varten – ks. Helpdesk-kanava Teamsissä
   1. Luo itsellesi julkinen repositorio, jonka nimi on "omagithubkäyttäjänimesi.github.io"
   2. Laita repositorioon haluamasi tiedostot, esim. kuvia, HTML-tiedostoja, mitä vaan.
7. Tee painike, joka tyhjentää localStoragen ja tallentaa sinne JS-tiedostosta siihen kovakoodatut data uudelleen (ks. kohta 2)
8. Tee painike tmv. toiminto, jolla voi poistaa yhden pelin localStoragesta ja päivittää näytettävien pelien listan
9. Tee toiminto, jolla voi muokata yksittäistä peliä, ja tallentaa muutokset kyseisen pelin dataan localStoragessa
10. Jaa Pelilista-projekti eri tiedostoihin (HTML, JS, CSS), jos soveltuu siihen miten olet tehnyt projektin
11. Keksi lisää, esim.
12. pelilistan järjestäminen aakkosittain tai käänteisessä aakkosjärjestyksessä
13. hakutoiminto
14. aikaleima joka pelidatalle, milloin luotu ja/tai viimeksi muokattu